Die Heldentaten von Reggie der Regenwurm

**Worldbuilding:**

Im Garten **FlowerEye** existiert ein Terror Regime, geführt von Vogel Hakume.

Die Regenwürmer werden seit Tagen von ihren natürlichen Erzfeinden schikaniert. Die Vögel benutzen entführte Regenwürmer als Belustigung.

So werden zum Beispiel einige Würmer aneinandergeknotet und als Springseil verwendet. Andere Würmer werden zum Tauziehen missbraucht, es ist kein Ende in Sicht.

Die Lage der Wurmlinge ist aussichtslos, sie werden unterdrückt.

Nur einige wenige sind noch in Freiheit, jedoch kauern sich diese in ihren Verstecken (Hub 🡪 **Wormhole**) zusammen und können nur noch auf ein Wunder hoffen.

Alle anderen Bewohner(Insekten (Tiere)) des Gartens haben sich schon gebeugt und fungieren als Söldner des Regimes.

**Initialzündung zur Revolte:**

Es war einmal ein Regenwurm namens Reggie der Regenwurm.

Reggie der Regenwurm war gerade dabei sich unter einem Blatt bedeckt mit Tau ein Humusbrot zu schmieren.

Als er plötzlich in seinem Augenwinkel den Vogel Hakume im Steilflug auf ihn zuschießen sah. Reggie der Regenwurm hatte keine Zeit mehr um sich auf den Angriff einzustellen, sodass Hakume es schaffte ihn an seinem Schuh zu packen.

Reggie der Regenwurm konnte sich jedoch in letzter Sekunde mit Mühe und Not von seinem Schuh und dem angsteinflößenden Angreifer lösen.

Bevor Hakume zum vernichteten zweiten Schlag ansetzen konnte, wurde Reggie der Regenwurm von einem Wurmling in die Tiefen des Erdreichs gezogen.

**Reggie der Regenwurm schwor sich an diesem Tage (Questlog):**

Erstens: Stärker werden (Powerups und neue Moves)

Zweitens: Söldner verdreschen (tragen Rüstung und besitzen Upgrades)

Drittens: Hakume verkloppen (Das Vogel Regime zerschlagen)

Viertens: Schuh zurückholen (das einzig wertvolle Item, dass er noch besitzt)

Fünftes: Sich für die Befreiung aller Wurmlinge feiern lassen

Sechstens: Sidequest/Quests… (Einzelschicksale verbessern)

**More Concept Stuff:**

**Fragen die Sich stellen sind:**  
  
Q: Wie sieht die Stellung der Wurmlinge in FlowerEye aus?  
A: Wurmlinge sind eine weit unterschätzte Gruppierung die von FlowerEye’s restlichen Bewohnern im Besonderen von den Vögeln nur als Nahrung klassifiziert werden. Ihre Stellung wird recht wenig hinterfragt, es war schon immer so und wird auch immer so bleiben(vlt. aber auch nicht!?!). (immer = Tage)

(„du bist doch nur ein kleiner Wurm“) – Loading Screen Anzeige? Quote?

Q: Warum wehren sich nur die Wurmlinge gegen das Vogelregime?  
A: Das Vogelregime verlangt zwar den **Dienst und die Treue** FlowerEye’s Bewohner, jedoch erlangen FlowerEye’s Bewohner somit auch Zugang zum Marktplatz der Vögel, dem **OgelTreff**,der sichin ihrer Baumkronenbasis **OgelHain** befindet.

Der OgelTreff wird über die Lufthandelsrouten der Vögel (Job diese zu zerschlagen?) von anderen Gärten und Nationen mit dem besten Obst, den besten Früchten und anderem nützlichen Kram versorgt.

Die Wurmlinge erlangen keinen Zutritt zu OgelHain, außer sie werden als Gefangene in Ketten unter den Vögeln verkauft. Es handelt sich hierbei um organisierte Auktionen.

Darum steht es für die anderen FlowerEyes’s Bewohner unter Strafe einem Wurm zu Helfen dorthin zu gelangen oder ihm Waren des OgelTreff zukommen zu lassen.  
logischerweise fühlen sich die Wurmlinge mit dieser Politik benachteiligt, jedoch sind sie zu Schwach um die Vögel zur rechenschafft zu ziehen.

Bis auf die Wurmlinge werden FlowerEye’s Bewohner vor noch viel schlimmeren Mächten wie den sagenumwobenen Haustieren der Menschen beschützt.   
Es ist ein geben und nehmen, welches jedoch nicht jedem gefällt.  
Deswegen werden diejenigen Bewohner FlowerEye’s, die sich besonders erkenntlich zeigen von den Vögeln bewaffnet und ausgebildet um ihre Interessen zu vertreten.  
Diese privilegierten Vertreter nennen sich selbst die Vogelfreien. (Alle Enemies)

GEDANKE – FlowerEye’s Bewohner 🡪 FlowerEyeianer?!

Währung der Vögel 🡪 Körner

Währung der Würmer 🡪 Federn oder ebenfalls Körner? Weil golden ehh kp